Proyecto arrendamiento de equipos de computo

Nuestro proyecto se basa en diseñar un sistema que permita de manera eficiente registrar y administrar contratos de arrendamiento de equipos de cómputo, asegurando la gestión tanto del contrato como del inventario, la trazabilidad de los pagos y la relación con los clientes y los servicios adicionales ofrecidos.

**Clase Contrato:** Administra los acuerdos de arrendamiento entre la empresa y el cliente

Relaciona al cliente con el cual se establece el contrato y a su vez relaciona el inventario de los equipos arrendados en un contrato determinado.

Operaciones:

* Crear contrato
* Asignar cliente a un contrato
* Asignar inventario a un contrato
* Cambiar estado del contrato
* Generar alertas sobre fechas de Finalización de Contrato
* Definir los alcances del contrato

**Clase Clientes:** permite registrar y administrar la información de los clientes que contratan el arrendamiento de equipos.

Esta clase tiene una relación fuerte con la clase Contrato

Operaciones:

* Registrar nuevo cliente
* Modificar datos del cliente
* Consultar clientes
* Cambiar estado del cliente

**Clase Inventario:** Registro y control del inventario de computadores. Cada equipo tiene un estado (disponible, arrendado, en mantenimiento.

Esta clase tiene una relación fuerte con la clase Contrato ya que nos permite administrar

Operaciones:

* Registrar nuevos equipos
* Consulta de equipos disponibles
* Cambiar el estado del equipo

Clase modulo de servicios: maneja los servicios adicionales como mantenimiento o soporte técnico.

Un servicio puede estar asociado a un contrato especifico.